

## 8. Информатика 2

<b>Студијски програм :</b> Инжењерски менаџмент, Рударско инжењерство, Металуршко инжењерство, Технолошко инжењерство			
<b>Врста и ниво студија:</b> Основне академске студије			
<b>Назив предмета:</b> ИНФОРМАТИКА 2			
<b>Наставник:</b> Дарко Т, Бродић			
<b>Статус предмета:</b> обавезан			
<b>Број ЕСПБ:</b> 6			
<b>Услов:</b> Стечено информатичко знање из предмета Информатика 1			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање виших информатичких знања из информационих технологија			
<b>Исход предмета:</b> Упознавање са радом рачунарских система и њиховом применом за обраду података на вишем нивоу.			
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава:</i> <b>Рачунари и рачунарски системи:</b> Хардвер - Основне организационе јединице рачунара, Блок шема рачунара, Улазне јединице рачунара, Излазне јединице рачунара, Улазно/излазно јединице рачунара, Централна процесна јединица рачунара, Остали делови рачунара и рачунарских система. Софтвер – Врсте софтвера, Интелектуална својина, Слободни и лиценци софтвер, Рачунарски вируси, Софтверска заштита. <b>Microsoft Office:</b> Преглед софтверског пакета Microsoft Office, Предности употребе пакета, Основни елементи програма Microsoft Word, Excel и PowerPoint. <i>Практична настава:</i> <b>Microsoft Excel:</b> Унос података у радни лист, рад са колонама, врстама и ћелијама, форматирање, радни листови, апсолутне и релативне адресе, рад са графичким објектима, дијаграми, унутрашње базе података, сортирање и филтрирање, међузбирови, IF петља, практичне вежбе у Excel-у. <b>Microsoft PowerPoint:</b> Креирање презентације, додавање текста у слајд, додавање, брисање и реаранжирање слајдова, типови анимације, додавање листе, избор начина приказивања презентације, измена дизајна презентације, уметање графикана из Excel-а, практичне вежбе у Power Point-у. <b>CorelDraw:</b> CorelDraw окружење, цртање основних облика, померање и трансформисање објеката, обликовање линија- Shape-Tool, сечење објеката ножем, употреба гумице за брисање, бојење и попуна објеката, контуре објеката, алати за организовање објеката, копирање, дуплирање и клонирање објеката, ефекти овојнице и дисторзије, претапање и контурни објекти, практичне вежбе у Corel-у.			
<b>Литература</b> <b>Препоручена:</b> 1. Милан Б. Тасић, Предраг С. Станимировић, Примена рачунарских система, Технолошки факултет, Лесковац, 2006. <b>Помоћна:</b> 1. Дарко Бродић, Збирка задатака из Информатике 2, Технички факултет у Бору, Бор. 2. Faithe Wepmen, Excel 2003, Компјутер библиотека, Џаџак, 2003, 3. Shane Hunt, Corel Draw 9, Компјутер библиотека, Џаџак, 2000.			
<b>Број часова активне наставе: 4</b>			Остали часови
Предавања: <b>2</b>	Вежбе: <b>2</b>	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
<b>Методе извођења наставе:</b> Теоријска настава са посебним освртом на практичну примену стеченоног знања. Рад у групама			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	Поена
активност у току предавања	<b>10</b>	писмени испит	
практична настава		усмени испит	<b>40</b>
колоквијум-и	<b>20+20 = 40</b>	.....	
семинар-и	<b>10</b>		
Начини провере знања могу бити различити, у табели су наведене само неке опције: (писмени испити, усмени испит, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужна 1 страница А4 формата			